

Correction Contrôle continu n 2 MIME 11.4

Exercice 1 :

1. $\det(u, v, w) = 0$ donc les vecteurs ne sont pas libres. Pour trouver une combinaison linéaire nulle : $au + bv + cv = 0$ avec a, b, c non tous nuls, on résout le système

$$\begin{array}{rcl} 3a & -2b & +5c = 0 \\ -2a & +b & -4c = 0 \\ 4a & -b & +10c = 0 \end{array}$$

On trouve par exemple une solution $(a, b, c) = (3, 2, -1)$ qui correspond au fait que $3u + 2v - w = 0$.

2. On cherche donc a, b, c tels que $au + bv + cv = z$. Cela amène à résoudre le système suivant :

$$\begin{array}{rcl} 3a & -2b & +5c = 1 \\ -2a & +b & -4c = 1 \\ 4a & -b & +10c = 1 \end{array} \Leftrightarrow \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 + L_2 \\ L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 4L_1 \end{array} \begin{array}{rcl} a & -b & +c = 2 \\ -b & -2c & = 5 \\ 3b & +6c & = -7 \end{array}$$

Mais la ligne 2 indique que $b + 2c = \frac{-5}{2}$ alors que la ligne 3 indique que $b + 2c = \frac{-7}{2}$, ce qui est impossible, donc z n'est pas combinaison linéaire de u, v et w .

Exercice 2 :

Pour trouver l'équation cartésienne de \mathcal{D} comme $t = x - 2$ les égalités correspondant à y et z donnent ce système d'équations pour \mathcal{D}

$$\begin{array}{l} 2x - y - 1 = 0 \\ x + z - 3 = 0 \end{array}$$

Ainsi un point de \mathcal{D}' étant de la forme $(2t, 1-t, 2+2t)$ s'il appartenait aussi à \mathcal{D} devrait aussi vérifier son équation cartésienne, à savoir :

$$\begin{cases} 2(2t) - (1-t) - 1 = 0 \\ 2t + 2 + 2t - 3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 5t - 2 = 0 \\ 4t - 1 = 0 \end{cases}$$

Ce qui aboutit à $t = \frac{2}{5}$ et $t = \frac{1}{4}$, ce qui est impossible, donc les deux droites n'ont pas de point commun.

Exercice 3 :

On pose $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$.

1. L'équation est $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 + x_3 \\ -x_1 - x_3 \\ -x_1 + x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ qui équivaut au système

$$\begin{array}{rcl} & x_2 & +x_3 = 1 \\ -x_1 & & -x_3 = 2 \\ -x_1 & +x_2 & = 3 \end{array} \Leftrightarrow$$

$$L_2 \leftarrow -L_2 \quad \begin{array}{rcl} & x_2 & +x_3 = 1 \\ x_1 & & +x_3 = -2 \\ -x_1 & +x_2 & = 3 \end{array} \Leftrightarrow$$

$$L_1 \leftrightarrow L_2 \quad \begin{array}{rcl} x_1 & & +x_3 = -2 \\ & x_2 & +x_3 = 1 \\ -x_1 & +x_2 & = 3 \end{array} \Leftrightarrow$$

$$L_3 \leftarrow L_3 + L_1 \quad \begin{array}{rcl} x_1 & & +x_3 = -2 \\ & x_2 & +x_3 = 1 \\ & x_2 & +x_3 = 1 \end{array} \Leftrightarrow$$

$$\begin{array}{rcl} x_1 & & +x_3 = -2 \\ & x_2 & +x_3 = 1 \end{array}$$

On reconnaît l'équation d'une droite, en prenant comme paramètre $t = x_3$ par exemple, on obtient

$$\begin{cases} x_1 = -2 - t \\ x_2 = 1 - t \\ x_3 = t \end{cases}$$

2. L'équation est $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 + x_3 \\ -x_1 - x_3 \\ x_2 - x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ qui nous amène à résoudre le système suivant :

$$\begin{array}{rcl} & x_2 & +x_3 = 3 \\ -x_1 & & -x_3 = 2 \quad \Leftrightarrow \\ -x_1 & +x_2 & = 1 \\ \\ L_2 \leftarrow -L_2 & x_1 & +x_3 = -2 \quad \Leftrightarrow \\ & -x_1 & +x_2 = 1 \\ \\ L_1 \leftrightarrow L_2 & x_1 & +x_3 = -2 \\ & x_2 & +x_3 = 3 \quad \Leftrightarrow \\ & -x_1 & +x_2 = 1 \\ \\ & x_1 & +x_3 = -2 \\ L_3 \leftarrow L_3 + L_1 & x_2 & +x_3 = 3 \quad \Leftrightarrow \\ & x_2 & +x_3 = -1 \end{array}$$

Les lignes 2 et 3 sont incompatibles, donc il n'y a pas de solution.

Exercice 4 :

$M = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathcal{P}$ si et seulement si \overrightarrow{AM} est une combinaison linéaire de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} . Comme on voit que ces deux vecteurs sont libres, cela équivaut à dire que \overrightarrow{AM} , \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont liés, ce qui équivaut à dire que $\det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) = 0$. On calcule ce déterminant :

$$\begin{vmatrix} x-1 & 2 & 1 \\ y-1 & 1 & -2 \\ z-1 & -3 & 1 \end{vmatrix} = -5x - 5y - 5z + 15$$

Une équation de \mathcal{P} est donc

$$x + y + z = 3.$$